

Resurrecting an 8-bit
text adventure game

with 5 programming languages
and a bit of puzzle solving...

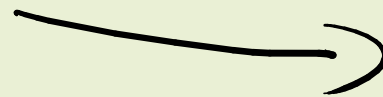
Gergő Érdi <http://gergo.erd.hu>

2017-07-18 Had & Tell

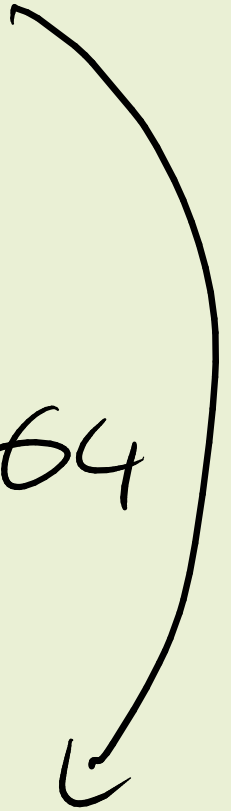
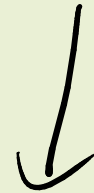
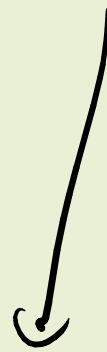
Born in 1980, in Hungary



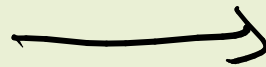
8-bit home computers



Commodore 64



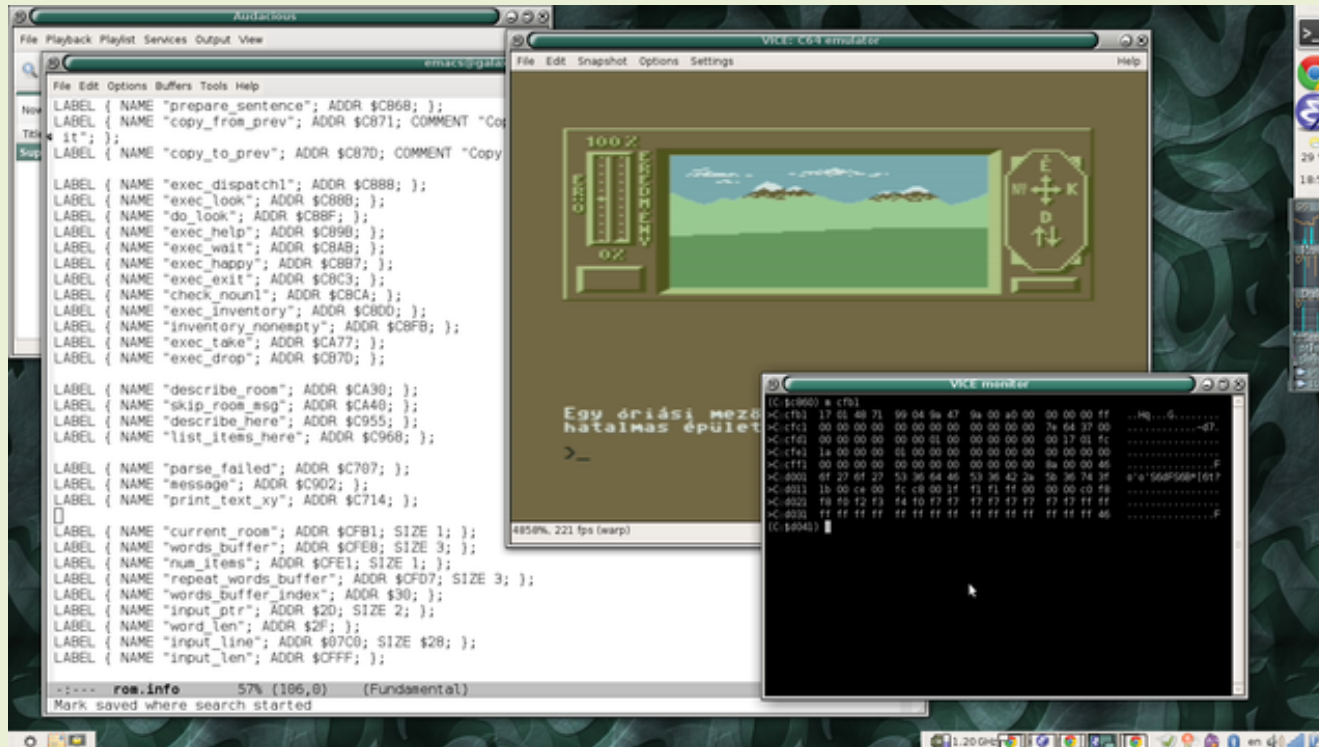
Text adventure games



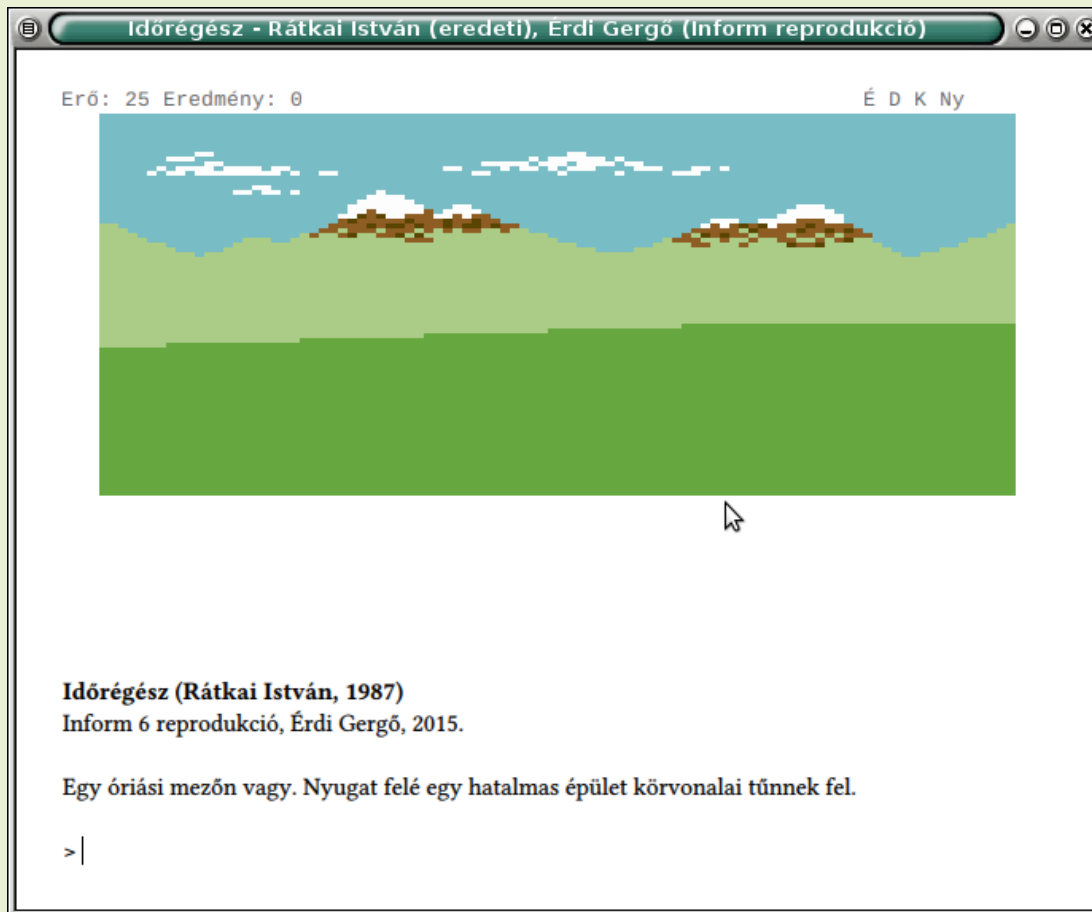
1. Reverse engineering

VICE, CC65 disassembler

⇒ game logic is in BASIC ...




2. Reimplementation in Inform 6
(b/c Inform 7 is mental...)



(3) Fame! (part 1)

BRÉKING: Időregész böngészőben

iddqd.blog.hu/2015/06/05/breking_idoregesz_bongeszoben



BRÉKING: Időregész böngészőben!!!

2015.06.05. 14:55 Stöki

Érdi Gergő a nap hőse. A Szingapúrban élő, 35 éves banki programozó sok vesződséggel jár, de annál szebb átmeneti hobbit választott magának: elhatározta, hogy visszafejti az Időregész kódját, és ha már ott jár, meg is csinálja a pécés átlagjóska számára fogyasztható formában. (Aki esetleg nem tudná, hogy mi fán terem az Időregész, illetve Rátkai István többi C64-es szöveges kalandjátéka, az sürgősen olvassa el [korábbi posztunkat](#)).

Gergő elképesztő munkával, Vice emulátorból dumpolgatva göngyöltette fel a játék kódját, aztán Inform 6 programnyelven újra létrehozta a klasszikust. Közben pár kisebb bugot (vagy inkább szövegértelmezési finomságot) is javított, de amúgy nem nyúlt sem a szöveghez, sem a grafikához.

Május 23-án készült el egy kezdetleges verzióval, akkor óriási büszkeségünkre az IDDDQD Facebook-csoportjában osztotta meg ezt, majd június elsején itt történt a zárt bétateszt is. Mostanra csiszolta készre a játékot, a projektről [hosszú posztot írt](#) a blogjában, és a játék linkjeit is itt találjátok. [Gulux](#) alatt (letöltöd, felteszed, elindítod benne a játékot - nem bonyolultabb egy emulátornál) megy zene is, grafika is, a webes verzióban zene nincs, de elég jól el lehet vele így is szórakozni (különben is, annak idején a kazettás törésben még grafika sem volt). Lásd lent (a grafika nem pont ott van, kicsit összesebb rántottam a screenshotot).


IDDDQD

Félkomoly játékblog azoknak, akik tudják, mi az IDDDQD, és azoknak, akik nem. Kazuárokat is szívesen látunk.


Itt támogathatsz minket

PayPal:

Donate



Patreon:



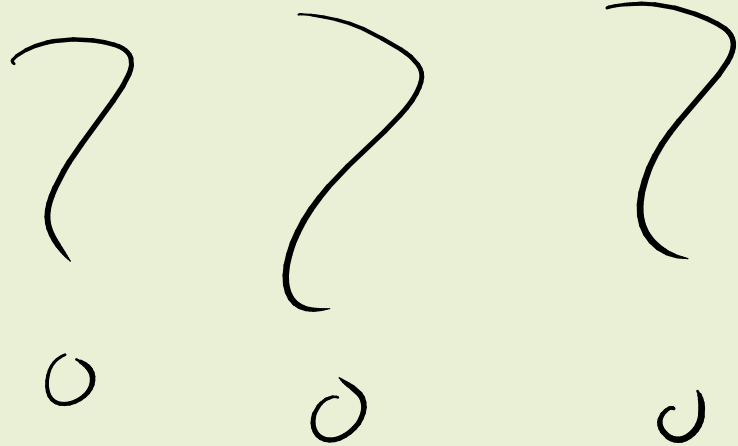
Hirdessen a blogon!

Erő: 23 Eredmény: 2

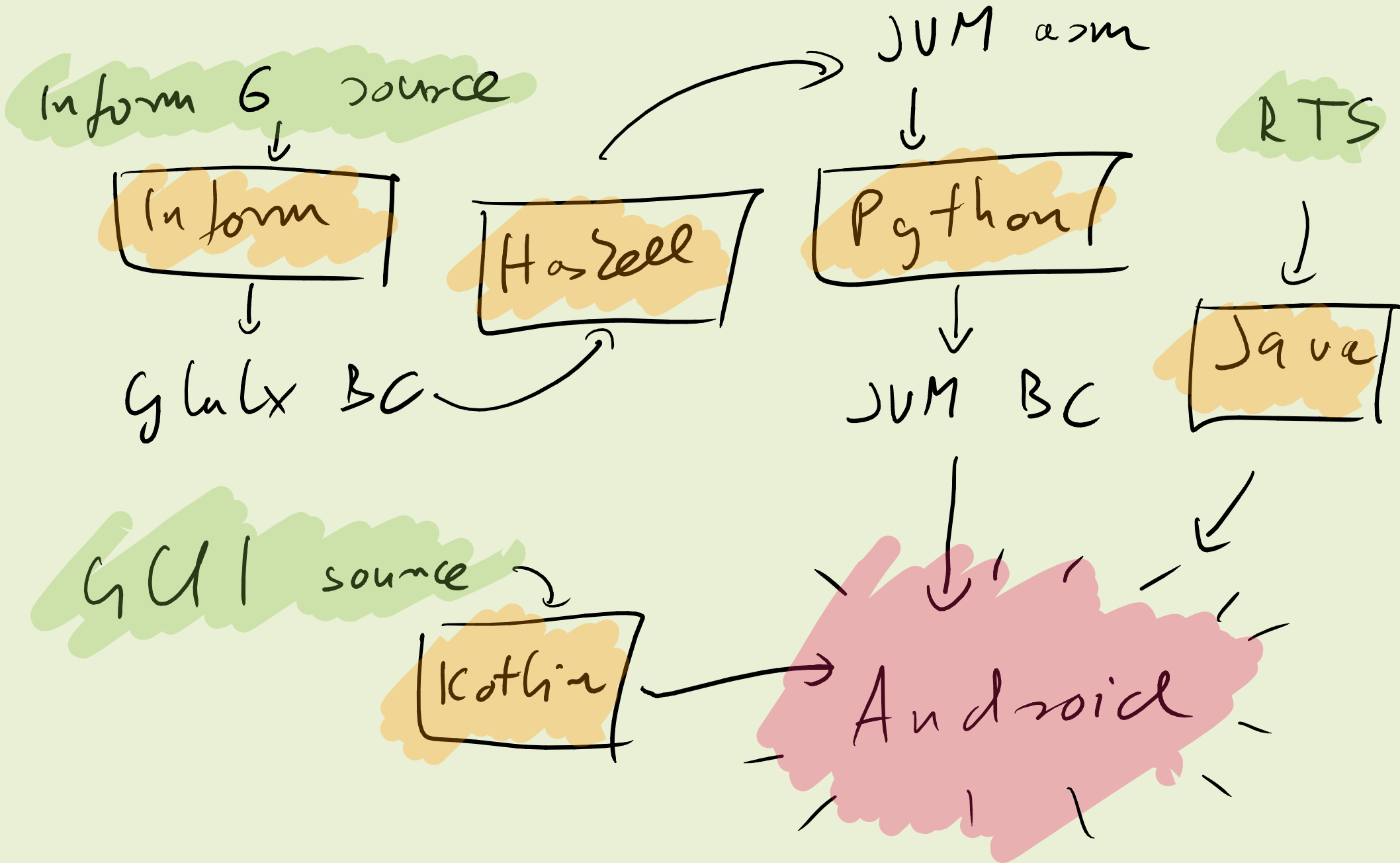
US 1 16:58

(4) Android version

- Hungarian characters not supported in Z-Machine
⇒ need GLUTX
- No working GLUTX 'step for Android
- Naive interpreter horribly slow on Android



⑤ Compile GLULX to JVM!



⑥ Fame! (part 2)



BRÉKING: Időregész Androidon!
2016.11.20. 23:22 Stöki

Érdi Gergő a nap hőse. Tavaly nyáron már kezdtem így posztot, amikor arról írtam, hogy a Szingapúrban élő, amúgy banki programozóként dolgozó Gergő elképesztő munkával, Vice emulátorból dumpolgatva visszafejtette az Időregész kódját, és [csinált belőle egy pc-s, sőt böngészős verziót](#) szöveges kalandjátékokhoz passzoló Glulx virtuális gépre. (Aki esetleg nem tudná, hogy mi fán terem az Időregész, illetve Rátkai István többi C64-es szöveges kalandjátéka, az sürgősen olvassa el [korábbi posztunkat](#), esetleg hallgassa meg a podcastadást, amit Rátkai mesterrel [készítettünk](#)).

Gergő nem nyugodott, még egy platformra is portolta az egyik legismertebb magyar játékot: mostantól Androidon is elérhető az Időregész, [ide kell kattintani](#), és már telepítheted is, ha megfelelő telefonról olvasod ezt a posztot. Apró különbségek persze vannak az eredeti és az okostelefonos verzió között, a szöveg például rágórdul a képekre, és a szövegértelmezés is kicsit másként működik, de a játék szövege és fejtörői természetesen változatlanok maradtak.

Erő: 25 Eredmény: 0 É D K Ny

Időregész (Rátkai István, 1987)
Inform 6 reprodukció, Érdi Gergő, 2015.

Egy óriási mezőn vagy. Nyugat felé egy hatalmas épület körvonalai tűnnek fel.

> |

q w e r t y u i o p
a s d f g h j k l
z x c v b n m

Erő: 24 Eredmény: 0 É

vártemplomhoz.

> d
A konyhában vagy. Egyik oldalon hatalmas asztal áll mindenféle konyhaszközökkel, a másik oldalon egy nagy tűzhely van. Déltre egy faajtót látsz.

> nyit ajtó
Rendben.

> eszik
Nem látok itt ételt.

> d
A kamrában állsz. Polcok borítják az egyik falat. Egy magasan lévő kis ablakon át kap fényt a helyiség.

> eszik
Nyamm... nyumm...

> ismét
Nyamm... nyumm...

>

Azt érdemes még hozzátenni, hogy Gergő az IDDQD Facebook-oldalának oszlopos tagja, és onnan is lehet némi segítséget a felhasználásra, pedig maga Rátkai is ebből él. De inkább megőrizd

IDDQD
Félkomoly játékblog azoknak, akik tudják, mi az IDDQD, és azoknak, akik nem. Kazuárokra is szívesen látunk.

Itt támogathatsz minket

PayPal:

Donate

Patron:

CHK POINT

Hirdessen a blogon!

IDDQD
Gyere velünk Facebookra!

- Írj nekünk levelet!
- Írj cikket az IDDQD-ra!

Keresés

Ezeket olvassuk

- Blue's News
- GamersHell
- GameSpot
- IGN
- Joystiq
- Kotaku
- The Escapist